



LE JOUEUR...

1.

... place son ballon et visualise les zones à viser



2.

... tire au but dans une ambiance de stade surchauffé !

3.

... obtient la vitesse de son tir grâce aux capteurs implantés dans le but.

4.

... repart avec un diplôme de tir résumant ses exploits : alors, Léa a-t-elle fait mieux que Papa ?



BUT ELECTRONIQUE : LE CONCEPT



L'ORGANISATEUR...

1.

... fournit un espace de 4 x 10 mètres et une alimentation électrique classique (230 V, 16 A)

2.

... choisit le mode de jeu : va-t-on viser des points, des réductions, des lots représentés à l'écran ?



3.

... choisit les visuels de son opération. Bannières, drapeaux, certificats de tir... tout est personnalisable !

4.

... nous laisse s'occuper du reste. Montage, démontage, animation : nos équipes fournissent une solution clef-en-main pour rendre votre événement inoubliable !

TOUT PUBLIC

Pas besoin d'être footballeur. De 3 à 103 ans, pieds nus ou en talons, tous succombent à la tentation. Et si un seul joueur suffit pour lancer l'animation, elle captive rapidement des dizaines de curieux attirés par l'ambiance !